



### Tabla de Penalizaciones

EQUIPO  RONDA  FECHA

		CANTIDAD	SEGS.			CANTIDAD	SEGS.
<b>PRUEBA 1</b>	<b>SUBIR LA TORRE</b>			<b>PRUEBA 4</b>	<b>AVANCE DE LA ARMADA</b>		
	Tocar la maleta antes de la partida	<input type="text"/>	5		Comenzar prueba sin testimonio	<input type="text"/>	2
	No tocar la barandilla	<input type="text"/>	2		Recoger testimonio antes de entrega	<input type="text"/>	5
	Saltar un peldaño	<input type="text"/>	2		Traspaso de posta mano a mano	<input type="text"/>	5
	No depositar maleta en contenedor	<input type="text"/>	5		Tocar un cono	<input type="text"/>	5
	Pararse sobre la maleta	<input type="text"/>	10		Saltarse un cono	<input type="text"/>	5
	Traspaso de posta mano a mano	<input type="text"/>	5		Abrir pitón antes de la puerta	<input type="text"/>	2
	Desprenderse de parte del equipo	<input type="text"/>	DESC.		No botar blanco	<input type="text"/>	10
	Caida de la maleta desde la torre	<input type="text"/>	DESC.		Dejar caer pitón	<input type="text"/>	15
	No finalizar Prueba	<input type="text"/>	DESC.		Desprenderse de parte del equipo	<input type="text"/>	DESC.
					No finalizar Prueba	<input type="text"/>	DESC.
<b>PRUEBA 2</b>	<b>SUBIR EL ROLLO</b>			<b>PRUEBA 5</b>	<b>RESCATE DE LA VICTIMA</b>		
	Comenzar prueba sin testimonio	<input type="text"/>	2		Comenzar prueba sin testimonio	<input type="text"/>	2
	Recoger testimonio antes de entrega	<input type="text"/>	5		Recoger testimonio antes de entrega	<input type="text"/>	5
	Traspaso de posta mano a mano	<input type="text"/>	5		Traspaso de posta mano a mano	<input type="text"/>	5
	Rollo en posición incorrecta	<input type="text"/>	2		Tomar Randi por la ropa	<input type="text"/>	5
	Pérdida de control	<input type="text"/>	2		Tomar Randi por la cabeza	<input type="text"/>	5
	Usar barandilla como polea	<input type="text"/>	2		Tomar Randi por extremidades	<input type="text"/>	5
	Interferir con contrincante	<input type="text"/>	2		Traspasar a pista contraria	<input type="text"/>	5
	Caida del rollo a otro piso	<input type="text"/>	2		Tocar al contrincante	<input type="text"/>	DESC.
	Tropezar con cuerda	<input type="text"/>	2		Dejar caer Randi al terminar	<input type="text"/>	DESC.
	No tocar la barandilla	<input type="text"/>	2		Desprenderse de parte del equipo	<input type="text"/>	DESC.
	Saltar un peldaño	<input type="text"/>	2		No finalizar Prueba	<input type="text"/>	DESC.
	Desprenderse de parte del equipo	<input type="text"/>	DESC.				
	Caida del rollo desde la torre	<input type="text"/>	DESC.	<b>OTROS</b>	Destrucción del equipo de Respiración	<input type="text"/>	DESC.
	No finalizar Prueba	<input type="text"/>	DESC.		Entrar a cancha sin autorización	<input type="text"/>	10 / DESC.
<b>PRUEBA 3</b>	<b>ENTRADA FORZADA</b>				Finalizar la prueba sobre los 10 min.	<input type="text"/>	DESC.
	Comenzar prueba sin testimonio	<input type="text"/>	2				
	Recoger testimonio antes de entrega	<input type="text"/>	5		<b>CRONOMETRO</b>	<input type="text"/>	
	Traspaso de posta mano a mano	<input type="text"/>	5				
	Cada centímetro faltante	<input type="text"/>	1				
	Empujar o enganchar la viga	<input type="text"/>	DESC.				
	Golpear el mango	<input type="text"/>	5				
	Manos sobre la marca	<input type="text"/>	2				
	Combo fuera de zona	<input type="text"/>	5				
	Pérdida de control del combo	<input type="text"/>	DESC.				
	Salirse de la bandeja	<input type="text"/>	DESC.				
	Desprenderse de parte del equipo	<input type="text"/>	DESC.				
	No finalizar Prueba	<input type="text"/>	DESC.				

<b>EXCLUSIVO REGISTRO</b>	TOTAL FALTAS EN SEGUNDOS	<input type="text"/>
	TOTAL CRONOMETRO	<input type="text"/>
	<b>TIEMPO TOTAL</b>	<input type="text"/>